

APOSS® Path-Editor Interaktiver 3-Achsen-Bahn-Editor

Pfad-Programmierertool für die anwenderfreundliche Programmierung

APOSS-IDE, die integrierte Entwicklungsoberfläche für alle zub-Steuerungen, beinhaltet einen der modernsten Path-Editoren für X-Y-Z-Linearachsen.

Erfassen von Nahtgeometrien

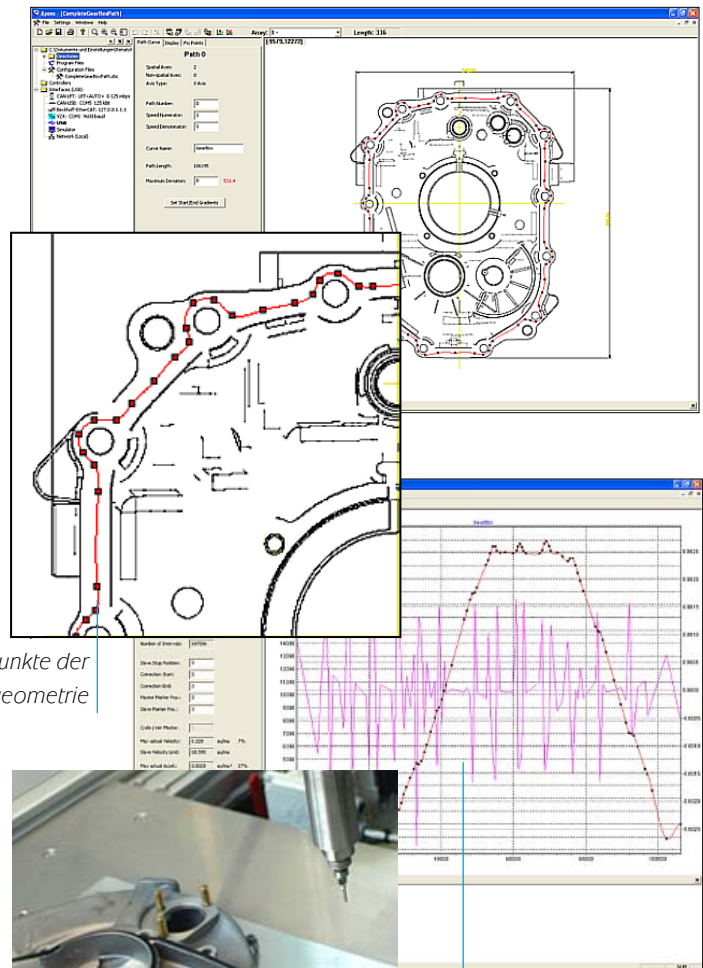
Es gibt etliche Möglichkeiten für den Einsatz des Pfad-Editors: Die häufigste ist wohl das Erfassen von Nahtgeometrien für das automatische Auftragen von Kleb- oder Dichtstoffen mit Portalrobotern. Hier am Beispiel eines vorher eingescannten Getriebedeckels.

Nach dem Setzen der zwei Ankerpunkte für die Definition des Massstabs werden mit dem Mauszeiger die Kurvenpunkte gesetzt. Der Path-Editor berechnet durch Spline-Interpolation automatisch einen optimalen Kurvenverlauf, der anschließend interaktiv mit der Maus den jeweiligen Anforderungen entsprechend angepasst wird.

Die gesamte Bahn muss in einigen Fällen mit konstanter Bahngeschwindigkeit gefahren werden. So zum Beispiel bei Kleberauftrag oder Laserschneiden. Der Path-Editor berechnet auch dies automatisch und berücksichtigt dabei die Beschleunigung und Geschwindigkeit.

Bahnkurven erzeugen – auch ohne CAD-Daten

Es ist sehr einfach mit dem Path-Editor-Programm die gewünschten Bahnkurven zu definieren. Dazu können eingescannte oder fotografierte Zeichnungen als Hintergrundbild verwendet werden. Das Erstellen von Bahnkurven wird somit deutlich vereinfacht und selbst ohne CAD-Daten werden sehr gute Ergebnisse erzeugt.



Kurvenpunkte der Pfadgeometrie

Darstellung der Bewegungsdaten

G-Code und HPGL Files importieren

Vorhandene Bahnkurven oder Daten können aus G-Code und HPGL Files importiert und bearbeitet werden.

Anwendungen

- ◆ Vergießen und Ausschäumen
- ◆ Gravieren und Fräsen
- ◆ Kleber- und Dichtmittelauftrag
- ◆ Aufsetzen von „Form in Place Gasket“